



Competition Brief

Competition Title

Web Development

Competition Overview:

Web developers must possess both technical expertise and creativity to effectively design, build, and maintain websites or web applications using specialised coding languages and software tools. In this rapidly evolving industry, developers are required to keep up with new technologies, frameworks, and best practices to stay competitive. As digital experiences play an increasingly vital role across various sectors, web development has become a highly valued skill set, with strong demand for professionals who can craft responsive, dynamic, and user-friendly online environments.

In this competition, participants must design and code a fully functional website that meets industry standards. Their work will be evaluated based on their ability to create modern, effective, and accessible website designs. Additionally, competitors are expected to code valid web pages, following best practices for [W3C validation](#) and [WCAG](#) accessibility guidelines, and to use [valid CSS](#) (Cascading Style Sheets) to accurately control the visual styling and layout of web elements.

- At this stage you will not be expected to work with server-side scripting.
- You will not have access to the Internet on the day of the competition.

Entry Criteria

This competition is for those training for a career in Web Design & Development, and studying on a vocational course up to and including Level 4. Please ensure that your entrants have the skills and competences to complete the task.

Entry capacity restrictions by organisation

Maximum of up to 3 entries per location plus maximum of 3 reserves can be registered in case of absence. This is the maximum number of entries permitted by an organisation for this competition.

This is determined by 'location' and 'organisation'. 'Organisation' refers to the competitor's training provider/employer. 'Location' refers to a site where the competitor studies / is employed.

This competition may be subject to a selection process if competitor registration numbers exceed the host venue capacity. Where capacity is identified in a competition, the reserve competitors may be invited to compete.

The decision will be made following a consultation between Skills Competition Wales and the competition lead after registration closes. All parties will be notified of any changes.

For further guidance on these capacities, [click here](#).

Brief

This Web Development competition consists of two tasks 2.5 hour each:

Task 1: Website Design

You will be required to create a single page web design. You will be provided with a website design brief, assets (images, logos etc) and text and required to design an effective modern and accessible website design, which can be created in a graphics design application - as the competition aims to be sustainable in the future, without expensive licences we are recommending use of [Lunacy](#) (a free design software) as this software will be provided on the day. You will have 2.5 hours for this task.

Task 2: Website Development

During this task you will be required to apply your practical skills using HTML, CSS, JavaScript and the provided assets. You will be required to build a working webpage to match a provided design spec. Please see the software listing below for recommended IDEs. You will have 2.5 hours for this task.

Throughout this task, you will produce:

- A published website that resembles the given design as closely as possible (pixel perfect)
- W3C & WCAG compliant code, commented HTML, CSS and JavaScript code with appropriate folders organisation and code structure in place.
- Use of HTML5 semantics (e.g. header, nav, footer, sections, etc).

- Use of JavaScript for interactivity and/or dynamic effects (e.g. form validation, animations, image slider, accordion, modal, etc).
- Menu Navigation (hyperlinks, hover & active classes)
- Use of social media symbols and icons.
- A website form with key validated input types (e.g. name, email, checkboxes, text areas and submit/reset buttons).

You will be provided with a code editor (e.g. Visual Studio Code, PHP Storm, WEB Storm etc) to produce the website. All content (media) for this task will be provided to you on the day of competition within the client brief, along with a resource pack. All the provided content can be used in any way that the competitor sees fit, as long as it ties in with the client brief.

This competition will be held on Thursday 13th February 2025 at University of South Wales, Newport.

For full terms and conditions of entry and competition [website](#).

Previous competition briefs are available to view and download via the Skills Competition Wales website, please [click here](#) to access.

Guidance

The content of your site should take into account the following:

- Specific instructions provided for the project must be consistently implemented across the entire website.
- The project must be organized with a logical folder structure and meaningful file naming for clarity and maintainability.
- Compliance with WCAG accessibility guidelines.
- Use of semantic HTML tags throughout for improved structure and accessibility.
- Generation of valid, error-free code that passes W3C validation.

Provided on the day material

- Printed Brief
- Pens and paper for note-taking
- Resource pack

Infrastructure List

Please refer to the provided software list below:

- Windows (most up-to-date as possible)
- Code Editors
 - Visual Studio Code
 - PHPStorm

- WebStorm
- Lunacy (Free Figma Alternative)
- Offline Documentation (<https://devdocs.io>)

Additional Resources

[Resources for tutors.](#)

[Sample Assessment Tasks - WorldSkills UK Website Design Competitions](#)

[WorldSkills UK Nationals Resources Pack](#)

Competition Rules

- Use only the materials supplied in the Assets/Media Pack.
- Competitors must work independently (without support from other students/tutors)
- Refrain from including offensive, sexual, political, controversial or inflammatory text or images.
- Mobile phones are to be switched off during competition activity.
- Listening to music via headphones is permitted during competition activity
- Any questions during competition activity should be addressed to the competition judging panel.
- Competitors should not communicate with other competitors during competition activity.
- It is the responsibility of each competitor to arrive on time for each competition session. No additional time will be allowed if you arrive late.
- Technical failure of your equipment should be reported immediately to the judging panel. Additional time will be allocated if the fault is beyond the control of the competitor.
- No Internet access will be available throughout the competition.
- Competitors are solely responsible for the saving of their own files, especially in the unfortunate event of a computer malfunction. Instructions will be given as to where the files need to be saved.
- The competitors must not work, access the computers or any other material connected to the competition before the starting signal, and must stop working and not access the computer or any other materials connected to the competition after the stop signal. This also goes for the lunch break signals.
- Competitors are not allowed to use any materials other than that supplied for the set project by the event Competition Supervisor. No prepared work will be allowed in the competition.
- Competitors can bring their own mouse/keyboard if they wish so.

Marking and Assessment

Marking and judging of this competition will be done by a team of experts from Industry, Further Education or Training Provider, using marking criteria and allocated marks to ensure consistency.

The marking criteria of the competition will reflect the relative significance of a particular design form within the workflow, paying particular attention to the following areas.

| Criterion ID | Description | Max. Marks |
|---------------|--|------------|
| Task A | Web Design | |
| A1 | Identity | 5 |
| A2 | Look and Feel of Design | 20 |
| A3 | Use of images & Text | 5 |
| A4 | Typography and Readability | 5 |
| A5 | Information Hierarchy & Content Organization | 5 |
| | Total | 40 |
| Task B | Web Development | |
| B1 | Header | 5 |
| B2 | Hero Section | 6 |
| B3 | About Section | 5 |
| B4 | Portfolio Section | 6 |
| B5 | Clients Section | 5 |
| B6 | Contact Section | 5 |
| B7 | Footer Section | 5 |
| B8 | Page layout & Responsiveness | 10 |
| B9 | Organisation | 5 |
| B10 | Validation & Maintainability | 8 |

| | | |
|--|--------------|----|
| | Total | 60 |
|--|--------------|----|

Feedback and Recognition

Individual and Group verbal feedback will be provided at the end of the competition. No results or awards will be awarded on the day, as marking will be quality assured.

All competitors will be issued with a Participation Certificate on the competition day. First, second, third and highly commended awards will be announced during the celebration event. The highly commended award recognises all competitors who have achieved above average. The celebration event will be held on Thursday, 13th March 2025, further details will be communicated to competitors and their points of contact by email.

Mark sheets will be available upon request via info@skillscompetitionwales.ac.uk to competitors after the celebration event.

Competition Lead

Gwen Hartleb g.hartleb@gllm.ac.uk/ 07596868964 for general enquiries.

Val Adamescu val.adamescu@port.ac.uk technical information



Cystadleuaeth Sgiliau Cymru
Skills Competition Wales

Briff y Gystadleuaeth

Teitl y Gystadleuaeth

Datblygu Gwefannau

Trosolwg o'r Gystadleuaeth

Rhaid i ddatblygwyr gwe feddu ar arbenigedd technegol a chreadigrwydd i ddylunio, adeiladu a chynnal gwefannau neu gymwysiadau gwe yn effeithiol gan ddefnyddio ieithoedd codio arbenigol ac offer meddalwedd. Yn y diwydiant hwn sy'n datblygu'n gyflym, mae'n ofynnol i ddatblygwyr gadw i fyny â thechnolegau, fframweithiau ac arferion da newydd i aros yn gystadleuol. Wrth i brofiadau digidol chwarae rhan gynyddol hanfodol ar draws amrywiol sectorau, mae datblygu gwe wedi dod yn set sgiliau a werthfawrogir yn fawr, gyda galw mawr am weithwyr proffesiynol sy'n gallu creu amgylcheddau ar-lein ymatebol, deinamig a hawdd eu defnyddio.

Yn y gystadleuaeth hon, rhaid i gyfranogwyr ddylunio a chodio gwefan gwbl weithredol sy'n bodloni safonau'r diwydiant. Bydd eu gwaith yn cael ei werthuso ar sail eu gallu i greu dyluniadau gwefan modern, effeithiol a hygyrch. Yn ogystal, disgwylir i gystadluewyr godio tudalennau gwe dilys, gan ddilyn arferion gorau ar gyfer dilysu [W3C](#) a chanllawiau hygyrchedd [WCAG](#), a defnyddio [CSS dilys](#) (Cascading Style Sheets) i reoli arddull gweledol a chynllun elfennau gwe yn gywir.

- Ar y cam hwn ni fydd disgwyl i chi weithio gyda sgrïptio ar ochr y gweinydd.
- Ni fydd gennych fynediad i'r Rhyngwryd ar ddiwrnod y gystadleuaeth.

Meini Prawf Ymgeisio

Mae'r gystadleuaeth hon ar gyfer y rhai sy'n hyfforddi ar gyfer gyrfa mewn Dylunio a Datblygu ar gyfer y We, ac yn astudio ar gwrs galwedigaethol hyd gan gynnwys Lefel 4.

Sicrhewch bod gan eich ymgeiswyr y sgiliau a'r cymhwysedd i gyflawni'r dasg.

Cyfyngiadau capasiti mynediad yn ôl sefydliad

Uchafswm o hyd at 3 cofnod i bob lleoliad a gellir cofrestru uchafswm o 3 wrth gefn rhag ofn absenoldeb. Mae hyn yn cael ei bennu gan 'leoliad' a 'sefydliad'. Mae 'sefydliad' yn cyfeirio at ddarparwr hyfforddiant/cyflogwr y cystadleuwyr. Mae 'lleoliad' yn cyfeirio at safle lle mae'r cystadleuydd yn astudio / yn cael ei gyflogi.

Gall y gystadleuaeth hon fod yn destun proses ddethol os yw'r niferoedd cofrestru cystadleuwyr yn fwy na chapasiti'r lleoliad cynnal. Lle nodir bod capasiti ar gyfer y gystadleuaeth, gellir gwahodd cystadleuwyr wrth gefn i gystadlu. Bydd y penderfyniad yn cael ei wneud yn dilyn ymgynghoriad rhwng Cystadleuaeth Sgiliau Cymru ac arweinydd y gystadleuaeth ar ôl i'r cofrestru gau. Bydd pob parti yn cael gwybod am unrhyw newidiadau.

I gael rhagor o arweiniad ar y cyfyngiadau hyn, [cliciwch yma](#).

Briff

Mae'r gystadleuaeth hon yn cynnwys dwy dasg (2.5 awr yr un):

Tasg 1: Dylunio Gwefan

Bydd gofyn i chi greu dyluniad gwe un dudalen. Byddwch chi'n derbyn briff i ddylunio gwefan, asedau (delweddau, logos ac ati) a thestun sy'n ofynnol i ddylunio gwefan fodern sy'n hygyrch ac effeithiol. Byddwch chi'n creu'r wefan gan ddefnyddio rhaglen ddylunio graffeg o'ch dewis chi.

Gan fod y gystadleuaeth yn anelu at fod yn gynaliadwy yn y dyfodol, heb drwyddedau drud rydym yn argymhell defnyddio [Lunacy](#) (meddalwedd dylunio rhad ac am ddim) gan y bydd y feddalwedd hon yn cael ei darparu ar y diwrnod.

Bydd gennych 2.5 awr ar gyfer y gweithgaredd hwn.

Tasg 2: Datblygu Gwefan

Yn ystod y dasg hon bydd gofyn i chi gymhwyso eich sgiliau ymarferol gan ddefnyddio HTML, CSS, Javascript a'r asedau sydd wedi'u darparu. Bydd gofyn i chi adeiladu tudalen we weithredol i gyd-fynd â manyleb ddylunio sydd wedi'i darparu. Gweler y rhestr feddalwedd uchod ar gyfer amgylcheddau datblygu integredig (IDEs) a argymhellir.

Bydd gennych 2.5 awr ar gyfer y gweithgaredd hwn.

Drwy gydol y gweithgaredd hwn byddwch yn cynhyrchu:

- Gwefan gyhoeddedig sydd mor agos â phosibl i'r dyluniad a roddwyd (picseil perffaith).
- Côd yn cydymffurfio â W3C a WCAG, sylwadau HTML, CSS, a chôd JavaScript gyda

ffolderi wedi'i trefnu'n addas a strwythr côd yn ei le.

- Defnydd o semanteg HTML5 (e.e. pennawd, *nav*, troedyn, adrannau, ayyb)
- Defnydd o JavaScript ar gyfer rhyngweithio ac/ neu effeithiau deinamig (*form validation*, animeiddiadau, *image slider*, *accordion*, *modal*, ayyb).
- Llywio Dewislen (Hypergyssylltiadau, hofran a dosbarthiadau gweithredol)
- Defnyddio symbolau ac eiconau'r cyfryngau cymdeithasol.
- Ffurflen wefan gyda mewnbynnau allweddol wedi'u dilysu (e.e. Enw, e-bost, bocsys gwirio, bocsys testun a botymau cyflwyno/ ailosod).

Byddwn yn darparu golygydd côd (megis Visual Studio Code, PHP Storm, WEB Storm ayyb) i gynhyrchu'r wefan.

Bydd yr holl gynnwys ar gyfer y dasg hon yn cael ei ddarparu ar eich cyfer ar ddiwrnod y gystadleuaeth o fewn briff y cleient, yn ogystal â phe cyn adnoddau. Mae'r holl gynnwys a ddarperir yn gallu cael eu defnyddio mewn unrhyw ffordd y mae'r cystadleuydd yn ei dewis cyn belled â'i fod yn cyd-fynd â briff y cleient.

Cynhelir y gystadleuaeth hon ar ddydd Iau 13 Chwefror 2025 ym Mhrifysgol De Cymru, Casnewydd.

Am delerau ac amodau mynediad llawn a rheolau cystadlu ewch i'r wefan [Cystadleuaeth Sgiliau Cymru](#).

Mae briffiau cystadleuaeth flaenorol ar gael i'w gweld a'u llwytho o'r wefan Cystadleuaeth Sgiliau Cymru, [cliciwch yma](#) i gael mynediad iddynt.

Arweiniad

Dylai cynnwys eich gwefan ystyried y canlynol:

- Rhaid gweithredu cyfarwyddiadau penodol a ddarperir ar gyfer y prosiect yn gyson ar draws y wefan gyfan.
- Rhaid i'r prosiect gael ei drefnu gyda strwythur ffolder rhesymegol ac enwi ffeiliau ystyrlon er mwyn eglurder a chynaliadwyedd.
- Cydymffurfio â chanllawiau hygyrchedd WCAG.
- Defnydd o dagiau HTML semantig drwyddi draw i wella strwythur a hygyrchedd.
- Cynhyrchu cod dilys, di-wall sy'n pasio dilysiad W3C.

Deunydd a ddarparwyd ar y dydd

- Briff printiedig

- Pinnau ysgrifennu a phapur ar gyfer cymryd nodiadau
- Pecyn adnoddau

Rhestr Isadeiledd

Cyfeiriwch at y rhestr meddalwedd a ddarperir isod:

- Windows (mwyaf diweddar â phosib)
- Golygyddion Côd
 - Visual Studio Code
 - PHPStorm
 - WebStorm
- Lunacy (dewis amgen rhad ac am ddim i Figma)
- Dogfennaeth All-lein (<https://devdocs.io>)

Adnoddau Ychwanegol

Adnoddau ar gyfer tiwtoriaid

[Tasgau Asesu Enghreifftiol - Cystadlaethau Dylunio Gwefan WorldSkills UK](#)

[Pecyn Adnoddau WorldSkills UK](#)

Rheolau'r Gystadleuaeth

- Defnyddiwch y deunyddiau a gyflenwir yn y Pecyn Asedau/Cyfyngau yn unig.
- Rhaid i gystadleuwyr weithio'n annibynnol (heb gefnogaeth myfyrwyr / tiwtoriaid eraill)
- Peidiwch â chynnwys testun neu ddelweddau tramgwyddus, rhywiol, gwleidyddol, dadleuol neu ymfflamychol.
- Bydd ffonau symudol yn cael eu diffodd yn ystod y cystadlu.
- Caniateir gwrando ar gerddoriaeth trwy glustffonau yn ystod y cystadlu.
- Dylid cyfeirio unrhyw gwestiynau yn ystod y cystadlu at banel beirniaid y gystadleuaeth.
- Ni ddylai cystadleuwyr gyfathrebu â chystadleuwyr eraill yn ystod y cystadlu.
- Cyfrifoldeb pob cystadleuydd yw cyrraedd mewn pryd ar gyfer pob sesiwn gystadlu. Ni chaniateir unrhyw amser ychwanegol os byddwch chi'n cyrraedd yn hwyr.
- Dylid rhoi gwybod i'r panel beirniaid am fethiant technegol eich offer ar unwaith. Rhoddir amser ychwanegol os yw'r nam y tu hwnt i reolaeth y cystadleuydd.
- Ni fydd mynediad i'r Rhyngwyd ar gael trwy gydol y gystadleuaeth.
- Mae cystadleuwyr yn llwyr gyfrifol am arbed eu ffeiliau eu hunain, yn enwedig os bydd cyfrifiadur yn anffodus yn camweithio. Rhoddir cyfarwyddiadau ynghylch ble mae angen cadw'r ffeiliau.
- Rhaid i'r cystadleuwyr beidio â gweithio, cyffwrdd â'r cyfrifiadur nac unrhyw ddeunydd

arall sy'n gysylltiedig â'r gystadleuaeth cyn y signal cychwyn, a rhaid iddyn nhw roi'r gorau i weithio a pheidio â chyffwrdd â'r cyfrifiadur nac unrhyw ddeunyddiau eraill sy'n gysylltiedig â'r gystadleuaeth ar ôl y signal stopio. Mae hyn hefyd yn wir am y signalau egwyl ginio.

- Ni chaniateir i gystadleuwyr ddefnyddio unrhyw ddeunyddiau heblaw'r deunyddiau a gyflenwir ar gyfer y prosiect penodol gan Oruchwyliwr Cystadleuaeth y digwyddiad. Ni chaniateir unrhyw waith wedi'i baratoi yn y gystadleuaeth.
- Gall cystadleuwyr ddod â'u llygoden/bysellfwrdd eu hunain os dymunant.

Marcio ac Asesu

Bydd marcio a beirniadu'r gystadleuaeth hon yn cael ei wneud gan dîm o arbenigwyr o'r Diwydiant, Addysg Bellach neu Ddarparwr Hyfforddiant, gan ddefnyddio meini prawf marcio a marciau a ddyrennir i sicrhau cysondeb.

Bydd meini prawf marcio'r gystadleuaeth yn adlewyrchu arwyddocâd cymharol ffurf ddylunio benodol yn y llif gwaith, gan roi sylw arbennig i'r meysydd canlynol.

| Cyfeirnod y maen prawf | Disgrifiad | Uchafswm Marciau |
|------------------------|---|------------------|
| Tasg A | Dylunio Gwe | |
| A1 | Hunaniaeth | 5 |
| A2 | Edrychiad a theimlad y dyluniad | 20 |
| A3 | Defnydd o ddelweddau a thestun | 5 |
| A4 | Teipograffed a darllenadwyedd | 5 |
| A5 | Hierarchaeth Gwybodaeth a Threfniadaeth Cynnwys | 5 |
| | Cyfanswm | 40 |
| Tasg B | Prosiect Gwefan Un Dudalen | |

| | | |
|------------|------------------------------------|----|
| B1 | Pennawd | 5 |
| B2 | Adran Arwr | 6 |
| B3 | Adran Amdanom | 5 |
| B4 | Adran Portffolio | 6 |
| B5 | Adran cleiantiaid | 5 |
| B6 | Adran Cysylltu | 5 |
| B7 | Troedlyn | 5 |
| B8 | Cynllun y dudalen ac Ymatebolrwydd | 10 |
| B9 | Trefn | 5 |
| B10 | Dilysu a Chynladwyedd | 8 |
| | Cyfanswm | 60 |

Adborth a Chydnabyddiaeth

Bydd adborth llafar i Unigolion a Grwpiau yn cael ei roi ar ddiwedd y gystadleuaeth. Ni fydd unrhyw ganlyniadau na dyfarniadau yn cael eu cyhoeddi ar y diwrnod gan y bydd y marcio yn cael ei ddilysu.

Bydd pob cystadleuydd yn cael Tystysgrif Cyfranogi ar ddiwrnod y gystadleuaeth. Bydd gwobrau cyntaf, ail, trydydd a chanmoliaeth uchel yn cael eu cyhoeddi yn ystod y digwyddiad dathlu. Mae'r wobr canmoliaeth uchel yn cydnabod yr holl gystadleuwyr sydd wedi cyflawni sgôr uwch na'r cyfartaledd. Cynhelir y digwyddiad dathlu ar **Dydd Iau, 13 Mawrth 2025**, bydd manylion pellach yn cael eu rhoi i gystadleuwyr a'u pwyntiau cyswllt trwy e-bost.

Bydd taflenni marciau ar gael ar gais drwy info@skillscompetitionwales.ac.uk i gystadleuwyr ar ôl y digwyddiad dathlu.

Arweinydd y Gystadleuaeth

Gwen Hartleb g.hartleb@gllm.ac.uk/ 07596868964 gyda ymholiadau cyffredinol.

Val Adamescu val.adamescu@port.ac.uk Am gyfer ymholiadau technegol