



**Cystadleuaeth Sgiliau Cymru**  
**Skills Competition Wales**

## Competition Brief

### Competition Title

Web Design

### Competition Overview

Web Designers need highly technical and creative skills to use specialist coding and software applications in the design of websites. This Industry is constantly evolving and web design is a highly sought after skill set.

In this competition, competitors must design and code a valid and responsive website. They will be assessed on their ability to create effective and accurate design documentation, using wireframes which reflect the final product. They will also need to demonstrate the ability to code up valid web pages (according to good coding standards) as well as cascading style sheets to control the appearance of the elements of the web page. Client-side scripting should be used to add animation and interactivity plus provide a complex validation function to validate key input to a detailed constructed contact form.

They must demonstrate how to ensure a web site can be responsive to ensure it can be seen in both browsers and mobile devices with only one style sheet to control both browser and mobile devices. This can be achieved through the use of supplied libraries, or their own CSS code.

- ★ At this stage you will not be expected to work with server-side scripting.
- ★ You will not have access to the Internet on the day of the competition.

Live competition heats will be held at various venues across Wales.

### Entry Criteria

This competition is for those training for a career in Web Design & Development, and studying on a vocational course up to Level 3. Please ensure that your entrants have the skills and competences



to complete the task.

## Entry capacity restrictions by organisation

Maximum of up to 3 entries per organisation plus maximum of 3 reserves can be registered in case of absence

This is the maximum number of entries permitted by an organisation for this competition.

This is determined by 'location' and 'organisation'. 'Organisation' refers to the competitor's training provider/employer. 'Location' refers to a site where the competitor studies / is employed. For further guidance on these capacities, click [here](#)

## Brief

This Web Design competition consists of one practical task which is **to take a wireframe, apply stylistic choices, then code the website**. You will also be provided a CSS animation to create, alongside some simple behavior implementation via basic JavaScript. All content is provided and can be used in any way the competitor sees fit, but they cannot be added to.

All content for this task will be provided to you on the day of competition within the client brief, along with some website designs that the client would like you to utilise. All of the provided content can be used in any way that the competitor sees fit, as long as it ties in with the client brief.

The Skills Competitions Wales, Web Design, will be held between 17th January and 4th February 2022, location tbc..

If the website produced is, in the opinion of the judges, closely related to any existing website, or libraries are used which are not authorised, marks will be deducted accordingly.

For full terms and conditions of entry and competition rules visit [www.inspiringskills.gov.wales/terms-and-conditions](http://www.inspiringskills.gov.wales/terms-and-conditions)

The final result will be a well structured folder containing your website's code and resources used.

**THE FOLDER NAME MUST BE **XX\_WEB\_23**, WHERE **XX** IS YOUR PROVIDED COMPETITOR NUMBER.** Your work might not be marked if this isn't the case.

At the end of the competition, you must have provided:

- W3C compliant, commented HTML, CSS and Javascript code. Code must be split into separate files where possible.

- A published website that resembles the given wireframe as closely as possible, with a chosen color scheme applied (you must conform to the selection of color palettes given to you). This will also include a simple mobile version
- A designed footer of the website containing certain specific requirements.
  - a. Within the footer, a copyright symbol must be shown. The year must be automatically updated.
  - b. Footer must contain social media symbols from the provided icons
- A newsletter signup form enabling people enter their email address and click a button or press enter to submit. On submit, the email address will be validated on the client side, and the result of that validation will be presented to the user. (*NO server side coding will be required*).
- A back to top button. Ideally, this button should animate as it scroll to the top (but not required for full marks)
- A CSS animation based on the provided video

## Guidance

The content of your site should take into account the following:

- Images used must be optimized for the web.
- HTML must use semantic tags throughout
- The given font must be implemented throughout the site
- A back to top button should be implemented. Ideally, it should animate the scroll to the top, but animation is not required for full marks
- The website project should have a logical folder structure and meaningful naming

## Provided on the day material

- Brief
- Images
- Selection of color schemes
- Wireframe of a website design
- Font
- CSS animation video

## Infrastructure List

- Please refer to the provided software list below:
- Windows (most up to date as possible)
- Visual Studio Code
- Sublime Text
- Adobe CC

- Brackets
- Notepad ++ Libraries

Practice makes perfect! Test your knowledge using briefs from the past few years, see this site: <https://sites.google.com/colegsirgar.ac.uk/skills-competitions-wales/home>

## **Competition Rules**

- Use only the materials supplied in the Digital Media Pack.
- Competitors must work independently (without support from other students/tutors)
- Refrain from including offensive, sexual, political, controversial or inflammatory text or images.
- Mobile phones are to be switched off during competition activity.
- Listening to music via headphones is permitted during competition activity
- Any questions during competition activity should be addressed to the competition judging panel.
- Competitors should not communicate with other competitors during competition activity.
- It is the responsibility of each competitor to arrive on time for each competition session. No additional time will be allowed if you arrive late.
- Technical failure of your equipment should be reported immediately to the judging panel. Additional time will be allocated if the fault is beyond the control of the competitor.
- No Internet access will be available throughout the competition.
- Competitors are solely responsible for the saving of their own files, especially in the unfortunate event of a computer malfunction. Instructions will be given as to where the files need to be saved.
- The competitors must not work, touch the computer or any other material connected to the competition before the starting signal, and must stop working and not touch the computer or any other materials connected to the competition after the stop signal. This also goes for the lunch break signals.
- Competitors are not allowed to use any materials other than that supplied for the set project by the event Competition Supervisor. No prepared work will be allowed in the competition.

## **Marking and Assessment**

Marking and judging of this competition will be done by a team of experts from Industry, Further Education or Training Provider, using a marking criteria and allocated marks to ensure consistency.

The marking criteria of the competition will reflect the relative significance of particular design

form within the workflow, paying particular attention to the following areas.

<b>Criterion ID</b>	<b>Description</b>	<b>Max. Marks</b>
<b>A - OBJECTIVE</b>	Organisation	5
<b>B - OBJECTIVE</b>	HTML / Markup	11
<b>C - OBJECTIVE</b>	CSS / Styling	6
<b>D - OBJECTIVE</b>	Javascript / Behavior	8
	<i>Total objective</i>	<i>30</i>
<b>A - SUBJECTIVE</b>	Organisation	1
<b>B - SUBJECTIVE</b>	HTML / Markup	6
<b>C - SUBJECTIVE</b>	CSS / Styling	11
<b>D - SUBJECTIVE</b>	Javascript / Behavior	2
	<i>Total subjective</i>	<i>20</i>
	<b>Total Marks</b>	<b>50</b>

## **Feedback and Recognition**

Individual and Group verbal feedback will be provided at the end of the competition.

No results or awards will be awarded on the day as marking will be quality assured.

All competitors will be issued with a Participation Certificate and invited to an online Celebration Event which will be held Thursday 9th March 2023, where the First, Second and Third Awards will be announced. Further details will be communicated to competitors and their points of contacts by email.

Marksheets will be made available to competitors after the quality assurance process has been completed.

## **Competition Lead**

Olivia Sills

Olivia.sills@colegsirgar.ac.uk



**Cystadleuaeth Sgiliau Cymru**  
**Skills Competition Wales**

## Briff y Gystadleuaeth

### Teitl y Gystadleuaeth

Dylunio Gwefannau

### Trosolwg o'r Gystadleuaeth

Mae angen sgiliau technegol a chreadigol iawn ar Ddylunwyr Gwefannau i ddefnyddio rhaglenni codio a meddalwedd arbenigol wrth ddylunio gwefannau. Mae'r Diwydiant hwn yn esblygu'n gyson ac mae dylunio gwefannau yn set sgiliau y mae galw mawr amdani.

Yn y gystadleuaeth hon, rhaid i gystadluewyr ddylunio a chodio gwefan ddilys ac ymatebol. Cânt eu hasesu yn ôl eu gallu i greu dogfennaeth ddylunio effeithiol a chywir, gan ddefnyddio fframiau gwifren sy'n adlewyrchu'r cynnyrch terfynol. Bydd angen iddyn nhw hefyd ddangos y gallu i godio tudalennau gwe dilys (yn unol â safonau codio da) yn ogystal â rhaedru taflenni arddull i reoli ymddangosiad elfennau'r dudalen we. Dylid defnyddio sgrïptio ochr cleientiaid i ychwanegu animeiddio a rhyngweithio ynghyd â darparu swyddogaeth ddilysu gymhleth i ddilysu mewnbwn allweddol i ffurflen gyswllt fanwl wedi'i hadeiladu.

Rhaid iddyn nhw ddangos sut i sicrhau y gall gwefan fod yn ymatebol i sicrhau y gellir ei gweld mewn porwyr a dyfeisiau symudol gyda dim ond un ddalen arddull i reoli porwyr a dyfeisiau symudol. Gellir cyflawni hyn trwy ddefnyddio llyfrgelloedd a gyflenwir, neu eu cod CSS eu hunain.

- Ar y cam hwn ni fydd disgwyl i chi weithio gyda sgrïptio ar ochr y gweinydd.
- Ni fydd gennych fynediad i'r Rhyngrwyd ar ddiwrnod y gystadleuaeth.

Cynhelir rowndiau rhagbrofol byw mewn sawl lleoliad ledled Cymru.

### Meini Prawf Ymgeisio

Mae'r gystadleuaeth hon ar gyfer y rhai sy'n hyfforddi ar gyfer gyrfa mewn dylunio a datblygu gwe, ac yn astudio ar gwrs galwedigaethol hyd at Lefel 3.



Sicrhewch fod gan eich ymgeiswyr y sgiliau a'r cymwyseddau i gyflawni'r dasg.

## Cyfyngiadau capasiti mynediad yn ôl sefydliad

Uchafswm o hyd at 3 ymgais i bob sefydliad a gellir cofrestru uchafswm o 3 wrth gefn rhag ofn absenoldeb.

Dyma'r nifer uchaf o gynigion a ganiateir gan sefydliad ar gyfer y gystadleuaeth hon.

Mae hyn yn cael ei bennu gan 'leoliad' a 'sefydliad'. Mae 'sefydliad' yn cyfeirio at ddarparwr hyfforddiant/cyflogwr y cystadleuwyr. Mae 'lleoliad' yn cyfeirio at safle lle mae'r cystadleuydd yn astudio / yn cael ei gyflogi. I gael arweiniad pellach ar y galluoedd hyn, cliciwch [yma](#)

## Briff

Mae'r gystadleuaeth Dylunio Gwe hon yn cynnwys un dasg ymarferol sef cymryd ffrâm weiren, cymhwyso dewisiadau arddull, yna codio'r wefan. Byddwch hefyd yn cael animeiddiad CSS i'w greu, ynghyd â rhywfaint o weithredu ymddygiad syml trwy JavaScript sylfaenol. Darperir yr holl gynnwys a gellir ei ddefnyddio mewn unrhyw ffordd y mae'r cystadleuydd yn ei weld yn dda, ond ni ellir ychwanegu atynt.

Bydd yr holl gynnwys ar gyfer y dasg hon yn cael ei ddarparu i chi ar ddiwrnod y gystadleuaeth o fewn briff y cleient, ynghyd â rhai dyluniadau gwefan yr hoffai'r cleient i chi eu defnyddio. Gellir defnyddio'r holl gynnwys a ddarperir mewn unrhyw ffordd y mae'r cystadleuydd yn ei weld yn dda, cyn belled â'i fod yn cyd-fynd â briff y cleient.

Cynhelir Cystadleuaeth Sgiliau Cymru, Dylunio Gwefannau, rhwng 17 Ionawr a 4 Chwefror 2022, lleoliad i'w gadarnhau.

Os yw'r wefan a gynhyrchir, ym marn y beirniaid, â chysylltiad agos ag unrhyw wefan sy'n bodoli, neu os defnyddir llyfrgelloedd nad ydynt wedi'u hawdurdodi, tynnir marciau i ffwrdd yn unol â hynny.

I gael y telerau ac amodau ymgeisio llawn a'r rheolau cystadlu, ewch i [www.inspiringskills.gov.wales/terms-and-conditions](http://www.inspiringskills.gov.wales/terms-and-conditions)

Y canlyniad terfynol fydd ffolder wedi'i strwythuro'n dda yn cynnwys cod eich gwefan a'r adnoddau a ddefnyddiwyd.

**RHAID I ENW'R FFOLDER FOD YN XX\_WEB\_23, SEF XX YW EICH RHIF CYSTADLEUOL A DDARPERIR.** Efallai na fydd eich gwaith yn cael ei farcio os nad yw hyn yn gywir.

Ar ddiwedd y gystadleuaeth, rhaid eich bod wedi:

- Cydymffurfio â W3C, sylwadau HTML, CSS a chod Javascript. Rhaid rhannu'r cod yn ffeiliau ar wahân lle bo modd.
- Creu Gwefan gyhoeddedig sy'n ymdebygu mor agos â phosibl i'r ffrâm weiren benodol, gyda chynllun lliw dewisol yn cael ei gymhwyso (rhaid i chi gydymffurfio â'r dewis o baletau lliw a roddwyd i chi). Bydd hyn hefyd yn cynnwys fersiwn symudol syml
- Cynnwys Troedyn wedi'i ddylunio o'r wefan sy'n cynnwys rhai gofynion penodol.
  - 1) O fewn y troedyn, rhaid dangos symbol hawlfraint. Rhaid diweddarau'r flwyddyn yn awtomatig.
  - 2) Rhaid i'r troedyn gynnwys symbolau cyfryngau cymdeithasol o'r eiconau a ddarperir
- Ffurflen gofrestru cylchlythyr sy'n galluogi pobl i nodi eu cyfeiriad e-bost a chlicio botwm neu bwyso enter i gyflwyno. Wrth gyflwyno, bydd y cyfeiriad e-bost yn cael ei ddilysu ar ochr y cleient, a bydd canlyniad y dilysiad hwnnw'n cael ei gyflwyno i'r defnyddiwr. (DIM angen codio ochr y gweinydd).
- Botwm yn ôl i'r brig. Yn ddelfrydol, dylai'r botwm hwn animeiddio wrth iddo sgrolio i'r brig (ond nid oes ei angen ar gyfer marciau llawn)
- Animeiddiad CSS yn seiliedig ar y fideo a ddarparwyd

## **Darparwyd ar y dydd - deunydd**

- Briff
- Lluniau
- Detholiad o gynlluniau lliw
- Ffrâm gwifren o ddyluniad gwefan
- Ffont
- Fideo animeiddio CSS

## **Rhestr Isadeiledd**

Cyfeiriwch at y rhestr meddalwedd a ddarperir isod:

- Windows (mwyaf diweddar â phosibl)
- Cod Stiwdio Gweledol
- Testun Aruchel
- Adobe CC
- Brackets
- Notepad ++ Llyfrgelloedd

Dyfal Donc! Profwch eich gwybodaeth gan ddefnyddio briffiau o'r blynyddoedd diwethaf,



gweler y wefan hon:

<https://sites.google.com/colegsirgar.ac.uk/skills-competitions-wales/home>

## Rheolau'r Gystadleuaeth

- Defnyddiwch y deunyddiau a gyflenwir yn y Pecyn Cyfryngau Digidol yn unig.
- Rhaid i gystadleuwyr weithio'n annibynnol (heb gefnogaeth myfyrwyr / tiwtoriaid eraill)
- Peidiwch â chynnwys testun neu ddelweddau tramgwyddus, rhywiol, gwleidyddol, dadleuol neu ymfflamychol.
- Bydd ffonau symudol yn cael eu diffodd yn ystod y cystadlu.
- Caniateir gwrando ar gerddoriaeth trwy glustffonau yn ystod y cystadlu.
- Dylid cyfeirio unrhyw gwestiynau yn ystod y cystadlu at banel beirniaid y gystadleuaeth.
- Ni ddylai cystadleuwyr gyfathrebu â chystadleuwyr eraill yn ystod y cystadlu.
- Cyfrifoldeb pob cystadleuydd yw cyrraedd mewn pryd ar gyfer pob sesiwn gystadlu. Ni chaniateir unrhyw amser ychwanegol os byddwch chi'n cyrraedd yn hwyr.
- Dylid rhoi gwybod i'r panel beirniaid am fethiant technegol eich offer ar unwaith. Rhoddir amser ychwanegol os yw'r nam y tu hwnt i reolaeth y cystadleuydd.
- Ni fydd mynediad i'r Rhyngwyd ar gael trwy gydol y gystadleuaeth.
- Mae cystadleuwyr yn llwyr gyfrifol am arbed eu ffeiliau eu hunain, yn enwedig os bydd cyfrifiadur yn anffodus yn camweithio. Rhoddir cyfarwyddiadau ynghylch ble mae angen cadw'r ffeiliau.
- Rhaid i'r cystadleuwyr beidio â gweithio, cyffwrdd â'r cyfrifiadur nac unrhyw ddeunydd arall sy'n gysylltiedig â'r gystadleuaeth cyn y signal cychwyn, a rhaid iddyn nhw roi'r gorau i weithio a pheidio â chyffwrdd â'r cyfrifiadur nac unrhyw ddeunyddiau eraill sy'n gysylltiedig â'r gystadleuaeth ar ôl y signal stopio. Mae hyn hefyd yn wir am y signalau egwyl ginio.
- Ni chaniateir i gystadleuwyr ddefnyddio unrhyw ddeunyddiau heblaw'r deunyddiau a gyflenwir ar gyfer y prosiect penodol gan Oruchwyliwr Cystadleuaeth y digwyddiad. Ni chaniateir unrhyw waith wedi'i baratoi yn y gystadleuaeth.

## Marcio ac Asesu

Bydd marcio a beirniadu'r gystadleuaeth hon yn cael ei wneud gan dîm o arbenigwyr o'r Diwydiant, Addysg Bellach neu Ddarparwr Hyfforddiant, gan ddefnyddio meini prawf marcio a marciau a ddyrennir i sicrhau cysondeb.

Bydd meini prawf marcio'r gystadleuaeth yn adlewyrchu arwyddocâd cymharol ffurf ddylunio benodol yn y llif gwaith, gan roi sylw arbennig i'r meysydd canlynol.

Cyfeirnod y maen prawf	Disgrifiad	Uchafswm Marciau
------------------------	------------	------------------

<b>A - AMCAN</b>	Sefydliad	5
<b>B - AMCAN</b>	HTML / Markup	11
<b>C - AMCAN</b>	CSS / Steilio	6
<b>D - AMCAN</b>	Javascript / Ymddygiad	8
	<i>Cyfanswm amcan</i>	30
<b>A - GODDRYCHOL</b>	Sefydliad	1
<b>B - GODDRYCHOL</b>	HTML / Markup	6
<b>C - GODDRYCHOL</b>	CSS / Steilio	11
<b>D - GODDRYCHOL</b>	Javascript / Ymddygiad	2
	<i>Cyfanswm goddrychol</i>	20
	Cyfanswm Marciau	50

## Adborth a Chydnabyddiaeth

Bydd adborth llafar i Unigolion a Grwpiau yn cael ei roi ar ddiwedd y gystadleuaeth.

Ni fydd unrhyw ganlyniadau na dyfarniadau yn cael eu dyfarnu ar y diwrnod gan y bydd ansawdd y marcio yn cael ei sicrhau.

Bydd pob cystadleuydd yn cael Tystysgrif Cyfranogi ac yn cael eu gwahodd i Ddigwyddiad Dathlu ar-lein a gynhelir Dydd Iau 9eg Mawrth 2023, lle bydd y Gwobrau Cyntaf, Ail a Thrydedd yn cael eu cyhoeddi. Bydd manylion pellach yn cael eu cyfleu i gystadleuwyr a'u pwyntiau cyswllt trwy e-bost.

Bydd taflenni marcio ar gael i gystadleuwyr ar ôl i'r broses sicrhau ansawdd gael ei chwblhau.

## Arweinydd y Gystadleuaeth

Olivia Sills

Olivia.sills@colegsirgar.ac.uk