



Cystadleuaeth Sgiliau Cymru
Skills Competition Wales

Competition Brief

Competition Title

Web Development

Competition Overview

Web Developers need highly technical and creative skills to use specialist coding and software applications in the design of websites. This Industry is constantly evolving and web development is a highly sought after skill set.

In this competition, competitors must design and code a valid website. They will be assessed on their ability to create modern, effective and accessible website designs . They will also need to demonstrate the ability to code valid web pages (according to good coding standards) as well as Cascading Style Sheets to control the appearance of the elements of the web page.

- At this stage you will not be expected to work with server-side scripting.
- You will not have access to the Internet on the day of the competition.

Entry Criteria

This competition is for those training for a career in Web Design & Development, and studying on a vocational course up to Level 3.

Please ensure that your entrants have the skills and competences to complete the task.

Entry capacity restrictions by organisation

Maximum of up to 3 entries per organisation plus maximum of 3 reserves can be registered in case of absence.

In the event of low entries, the competition may ask one or two of the reserves if they would like to enter. This decision will not be made until after the closing date.

This is the maximum number of entries permitted by an organisation for this competition.



This is determined by 'location' and 'organisation'. 'Organisation' refers to the competitors training provider/employer. 'Location' refers to a site where the competitor studies / is employed. For further guidance on these capacities, click here

<https://inspiringskills.gov.wales/competitions/frequently-asked-questions>

Brief

This Web Development competition consists of two, 2.5 hour, tasks:

Task 1: Website Design

You will be provided with a website design brief, assets (images, logos etc) and text and required to design an effective modern and accessible website design, which can be created in a graphics design application of your choice (We recommend Adobe Suite XD, Photoshop, Illustrator, etc). You will have 2.5 hours for this task.

Task 2: Website Development

During this task you will be required to apply your practical skills using HTML, CSS, Javascript and the provided assets. Typically you will be required to build a working webpage to match a provided design spec. Please see the software listing above for recommended IDEs. You will have 2.5 hours for this task.

Throughout this task you will produce::

- A published website that resembles the given design as closely as possible
- W3C compliant, commented HTML and CSS and Javascript code. Code must be split into separate files.
- Use of HTML5 Schematics (Eg header, nav, footer, sections, etc).
- Menu Navigation (Hyperlinks, hover & active classes)
- Use of social media symbols and icons.
- A website form with key validated input types (eg Name, email, checkboxes, textareas and submit/reset buttons).
- A back to top button. Ideally, this button should animate as it scroll to the top.

All content for this task will be provided to you on the day of competition within the client brief, along with a resource pack. All of the provided content can be used in any way that the competitor sees fit, as long as it ties in with the client brief.

The Skills Competitions Wales, Web Design, will be held between 16th January and 2th February 2024, at UWTSD IQ Campus, Swansea, SA1 8EW.

For full terms and conditions of entry and competition rules visit

<https://inspiringskills.gov.wales/terms/registrations-terms-and-conditions>

Guidance

The content of your site should take into account the following:

- HTML must use semantic tags throughout
- The given font must be implemented throughout the site.
- The website project should have a logical folder structure and meaningful naming

Provided on the day material

- Printed Brief
- Pens and paper for note taking
- Resource pack

Infrastructure List

Please refer to the provided software list below:

- Windows (most up to date as possible)
- Visual Studio Code
- Sublime Text
- Adobe CC (Eg Photoshop, XD, Illustrator)
- Brackets
- Notepad ++

Practice makes perfect! Test your knowledge using briefs from the past few years, see this site: <https://sites.google.com/colegsirgar.ac.uk/skills-competitions-wales/home>
<https://worldskills.remote.ac/>

Competition Rules

- Use only the materials supplied in the Assets/Media Pack.
- Competitors must work independently (without support from other students/tutors)
- Refrain from including offensive, sexual, political, controversial or inflammatory text or images.
- Mobile phones are to be switched off during competition activity.
- Listening to music via headphones is permitted during competition activity
- Any questions during competition activity should be addressed to the competition judging panel.
- Competitors should not communicate with other competitors during competition activity.
- It is the responsibility of each competitor to arrive on time for each competition session. No additional time will be allowed if you arrive late.
- Technical failure of your equipment should be reported immediately to the judging panel. Additional time will be allocated if the fault is beyond the control of the competitor.
- No Internet access will be available throughout the competition.
- Competitors are solely responsible for the saving of their own files, especially in the

unfortunate event of a computer malfunction. Instructions will be given as to where the files need to be saved.

- The competitors must not work, access the computers or any other material connected to the competition before the starting signal, and must stop working and not access the computer or any other materials connected to the competition after the stop signal. This also goes for the lunch break signals.
- Competitors are not allowed to use any materials other than that supplied for the set project by the event Competition Supervisor. No prepared work will be allowed in the competition.

Marking and Assessment

Marking and judging of this competition will be done by a team of experts from Industry, Further Education or Training Provider, using a marking criteria and allocated marks to ensure consistency.

The marking criteria of the competition will reflect the relative significance of particular design form within the workflow, paying particular attention to the following areas.

Criterion ID	Description	Max. Marks
A - DESIGN	Organisation	10%
B - DESIGN	Task objectives	40%
C - DESIGN	Professional design	40%
D - DESIGN	Accessibility	10%
	<i>Total</i>	<i>100%</i>
A - DEVELOPMENT	Organisation	10%
B - DEVELOPMENT	Task Objectives	40%
C - DEVELOPMENT	Site Matches provided design	25%
D - DEVELOPMENT	Site coding proficiency	25%
	<i>Total</i>	<i>100%</i>

Feedback and Recognition

Individual and Group verbal feedback will be provided at the end of the competition.

No results or awards will be awarded on the day as marking will be quality assured.

All competitors will be issued with a Participation Certificate and invited to an online Celebration Event which will be held Thursday 14th March 2024, where the First, Second and Third Awards will be announced. Further details will be communicated to competitors and their points of contacts by email.

Marksheets will be made available to competitors after the quality assurance process has been completed.

Competition Lead

Olivia Sills

Olivia.sills@colegsirgar.ac.uk



Cystadleuaeth Sgiliau Cymru
Skills Competition Wales

Briff y Gystadleuaeth

Teitl y Gystadleuaeth

Datblygu Gwefannau

Trosolwg o'r Gystadleuaeth

Mae angen sgiliau technegol a chreadigol iawn ar Datblygwr Gwefannau i ddefnyddio rhaglenni codio a meddalwedd arbenigol wrth ddylunio gwefannau. Mae'r Diwydiant hwn yn esblygu'n gyson ac mae datblygiad gwefannau yn set sgiliau y mae galw mawr amdani.

Yn y gystadleuaeth hon, rhaid i gystadluewyr ddylunio a chodio gwefan ddilys. Byddan nhw'n cael eu hasesu ar eu gallu i greu dyluniadau o wefan fodern, effeithiol a hygyrch. Bydd angen iddyn nhw ddangos eu gallu i godio tudalennau gwe dilys (yn unol â safonau codio da) yn ogystal â dalennau sydd â diwyg rhaeadrol i reoli ymddangosiad elfennau'r dudalen we.

- Ar y cam hwn ni fydd disgwyl i chi weithio gyda sgrïptio ar ochr y gweinydd.
- Ni fydd gennych fynediad i'r Rhyngrwyd ar ddiwrnod y gystadleuaeth.

Meini Prawf Ymgeisio

Mae'r gystadleuaeth hon ar gyfer y rhai sy'n hyfforddi ar gyfer gyrfa mewn dylunio a datblygu gwe, ac yn astudio ar gwrs galwedigaethol hyd at Lefel 3.

Sicrhewch fod gan eich ymgeiswyr y sgiliau a'r cymwyseddau i gyflawni'r dasg.

Cyfyngiadau capasiti mynediad yn ôl sefydliad

Uchafswm o hyd at 3 ymgais i bob sefydliad a gellir cofrestru uchafswm o 3 wrth gefn rhag ofn absenoldeb.

Os yw nifer yr ymgeiswyr yn isel, mae hawl i'r gystadleuaeth ofyn i un neu ddau o'r enwau wrth gefn a fyddan nhw'n hoffi cymryd rhan. Ni fydd y penderfyniad hwn yn cael ei wneud tan ar ôl y dyddiad



cau. Dyma'r nifer uchaf o gynigion a ganiateir gan sefydliad ar gyfer y gystadleuaeth hon. Mae hyn yn cael ei bennu gan 'leoliad' a 'sefydliad'. Mae 'sefydliad' yn cyfeirio at ddarparwr hyfforddiant/cyflogwr y cystadleuwyr. Mae 'lleoliad' yn cyfeirio at safle lle mae'r cystadleuydd yn astudio / yn

cael ei gyflogi. I gael arweiniad pellach ar y galluoedd hyn, cliciwch yma

<https://inspiringskills.gov.wales/competitions/frequently-asked-questions?lang=cy>

Briff

Mae'r gystadleuaeth hon yn cynnwys dwy dasg, 2.5 awr:

Tasg 1: Dylunio Gwefan Byddwch chi'n derbyn briff i ddylunio gwefan, asedau (delweddau, logos ac ati) a thestun sy'n ofynnol i ddylunio gwefan fodern sy'n hygyrch ac effeithiol. Byddwch chi'n creu'r wefan gan ddefnyddio rhaglen ddylunio graffeg o'ch dewis chi (Rydym yn argymhell Adobe Suite XD, Photoshop, Illustrator, ac ati). Bydd gennych 2.5 awr ar gyfer y gweithgaredd hwn.

Tasg 2: Datblygu Gwefan Yn ystod y dasg hon bydd gofyn i chi gymhwyso eich sgiliau ymarferol gan ddefnyddio HTML, CSS, Javascript a'r asedau sydd wedi'u darparu. Yn nodweddiadol bydd gofyn i chi adeiladu tudalen we weithredol i gyd-fynd â manyleb ddylunio sydd wedi'i darparu. Gweler y rhestr feddalwedd uchod ar gyfer amgylcheddau datblygu integredig (IDEs) a argymhellir. Bydd gennych 2.5 awr ar gyfer y gweithgaredd hwn.

Drwy gydol y gweithgaredd hwn byddwch yn cynhyrchu:

- Gwefan gyhoeddedig sydd mor agos â phosibl i'r dyluniad a roddwyd.
- Cydymffurfio â W3C, sylwadau HTML a dalennau diwyg rhaeadrol a chod Javascript.
- W3C Rhaid rhannu'r cod yn ffeiliau ar wahân. Defnyddio HTML5 Schematics (e.e. pennawd, llywio, troedyn (*footer*), adrannau, ac ati).
- Dewislen Llywio (Hypergyssylltiadau, hofran a dosbarthiadau gweithredol) Defnyddio symbolau ac eiconau'r cyfryngau cymdeithasol.
- Ffurflen wefan gyda mewnbynnau allweddol wedi'u dilysu (e.e. Enw, e-bost, bocsys gwirio, bocsys testun a botymau cyflwyno/ailosod). Botwm yn ôl i'r top.
- Yn ddelfrydol, dylai'r botwm hwn animeiddio wrth iddo sgrolio i'r top. Ffurflen wefan gyda mewnbynnau allweddol wedi'u dilysu (e.e. Enw, e-bost, bocsys gwirio, bocsys testun a botymau cyflwyno/ailosod).
- Botwm yn ôl i'r top. Yn ddelfrydol, dylai'r botwm hwn animeiddio wrth iddo sgrolio i'r top.

Bydd y cyfan o'r cynnwys ar gyfer y dasg hon yn cael ei ddarparu ar eich cyfer ar ddiwrnod y gystadleuaeth o fewn briff y cleient, yn ogystal â phe cyn adnoddau. Mae'r holl gynnwys a ddarperir yn gallu cael eu defnyddio mewn unrhyw ffordd y mae'r cystadleuydd yn ei dewis

cyn belled â'i fod yn cyd-fynd â briff y cleient.

Cynhelir Cystadlaethau Sgiliau Cymru, Dylunio Gwefannau, rhwng 16 Ionawr a 2 Chwefror 2024, ar Gampws IQ PCYDDS, Abertawe, SA1 8EW.

Am delerau ac amodau mynediad llawn a rheolau cystadlu ewch i:

<https://inspiringskills.gov.wales/terms/registrations-terms-and-conditions>

Darparwyd ar y dydd - deunydd

- Briff printiedig
- Pinnau ysgrifennu a phapur ar gyfer cymryd nodiadau
- Pecyn adnoddau

Rhestr Isadeiledd

Cyfeiriwch at y rhestr meddalwedd a ddarperir isod:

- Windows (mwyaf diweddar â phosib)
- Cod Stiwdio Gweledol
- Testun Aruchel
- Adobe CC (Eg Photoshop, XD, Illustrator)
- Brackets
- Notepad ++

Dyfal Donc! Profwch eich gwybodaeth gan ddefnyddio briffiau o'r blynyddoedd diwethaf, gweler y wefan hon:

<https://sites.google.com/colegsirgar.ac.uk/skills-competitions-wales/home>

<https://worldskills.remote.ac/>

Rheolau'r Gystadleuaeth

- Defnyddiwch y deunyddiau a gyflenwir yn y Pecyn Asedau/Cyfyngau yn unig.
- Rhaid i gystadleuwyr weithio'n annibynnol (heb gefnogaeth myfyrwyr / tiwtoriaid eraill)
- Peidiwch â chynnwys testun neu ddelweddau tramgwyddus, rhywiol, gwleidyddol, dadleuol neu ymfflamychol.
- Bydd ffonau symudol yn cael eu diffodd yn ystod y cystadlu.
- Caniateir gwrando ar gerddoriaeth trwy glustffonau yn ystod y cystadlu.
- Dylid cyfeirio unrhyw gwestiynau yn ystod y cystadlu at banel beirniaid y gystadleuaeth.
- Ni ddylai cystadleuwyr gyfathrebu â chystadleuwyr eraill yn ystod y cystadlu.
- Cyfrifoldeb pob cystadleuydd yw cyrraedd mewn pryd ar gyfer pob sesiwn gystadlu. Ni chaniateir unrhyw amser ychwanegol os byddwch chi'n cyrraedd yn hwyr.
- Dylid rhoi gwybod i'r panel beirniaid am fethiant technegol eich offer ar unwaith. Rhoddir amser ychwanegol os yw'r nam y tu hwnt i reolaeth y cystadleuydd.
- Ni fydd mynediad i'r Rhynggrwyd ar gael trwy gydol y gystadleuaeth.

- Mae cystadleuwyr yn llwyr gyfrifol am arbed eu ffeiliau eu hunain, yn enwedig os bydd cyfrifiadur yn anffodus yn camweithio. Rhoddir cyfarwyddiadau ynghylch ble mae angen cadw'r ffeiliau.
- Rhaid i'r cystadleuwyr beidio â gweithio, cyffwrdd â'r cyfrifiadur nac unrhyw ddeunydd arall sy'n gysylltiedig â'r gystadleuaeth cyn y signal cychwyn, a rhaid iddyn nhw roi'r gorau i weithio a pheidio â chyffwrdd â'r cyfrifiadur nac unrhyw ddeunyddiau eraill sy'n gysylltiedig â'r gystadleuaeth ar ôl y signal stopio. Mae hyn hefyd yn wir am y signalau egwyl ginio.
- Ni chaniateir i gystadleuwyr ddefnyddio unrhyw ddeunyddiau heblaw'r deunyddiau a gyflenwir ar gyfer y prosiect penodol gan Oruchwyliwr Cystadleuaeth y digwyddiad. Ni chaniateir unrhyw waith wedi'i baratoi yn y gystadleuaeth.

Marcio ac Asesu

Bydd marcio a beirniadu'r gystadleuaeth hon yn cael ei wneud gan dîm o arbenigwyr o'r Diwydiant, Addysg Bellach neu Ddarparwr Hyfforddiant, gan ddefnyddio meini prawf marcio a marciau a ddyrennir i sicrhau cysondeb.

Bydd meini prawf marcio'r gystadleuaeth yn adlewyrchu arwyddocâd cymharol ffurf ddylunio benodol yn y llif gwaith, gan roi sylw arbennig i'r meysydd canlynol.

Cyfeirnod y maen prawf	Disgrifiad	Uchafswm Marciau
A - Dylunio	Trefnu	10%
B - Dylunio	Amcanion Tasg	40%
C - Dylunio	Dylunio proffesiynol	40%
D - Dylunio	Hygrchedd	10%
	<i>Cyfanswm</i>	100%
A - Datblygiad	Trefnu	10%
B - Datblygiad	Amcanion Tasg	40%
C - Datblygiad	Darparodd Site Matches ddyluniad	25%
D - Datblygiad	Hyfedredd codio safle	25%
	<i>Cyfanswm</i>	100%

Adborth a Chydnabyddiaeth

Bydd adborth llafar i Unigolion a Grwpiau yn cael ei roi ar ddiwedd y gystadleuaeth.

Ni fydd unrhyw ganlyniadau na dyfarniadau yn cael eu dyfarnu ar y diwrnod gan y bydd ansawdd y marcio yn cael ei sicrhau.

Bydd pob cystadleuydd yn cael Tystysgrif Cyfranogi ac yn cael eu gwahodd i Ddigwyddiad Dathlu ar-lein a gynhelir Dydd Iau 14eg Mawrth 2024, lle bydd y Gwobrau Cyntaf, Ail a Thrydedd yn cael eu cyhoeddi. Bydd manylion pellach yn cael eu cyfleu i gystadleuwyr a'u pwyntiau cyswllt trwy e-bost.

Bydd taflenni marcio ar gael i gystadleuwyr ar ôl i'r broses sicrhau ansawdd gael ei chwblhau.

Arweinydd y Gystadleuaeth

Olivia Sills

Olivia.sills@colegsirgar.ac.uk